

Les aménagements d'espaces

Stade piagétien et jeu

Jeux
d'assemblages



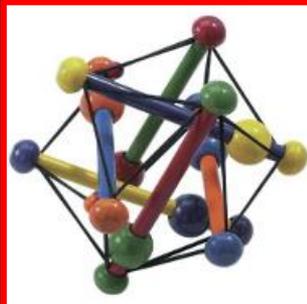
Jeux
de règles



Jeux
symboliques



Jeux
d'exercices



Stade opératoire formel

Jouer pour le plaisir d'être en groupe
et/ou se lancer des défis intellectuels

11/12 ans

Stade opératoire concret

Jouer pour le plaisir d'être en groupe et/ou
se lancer des défis intellectuels

6/7 ans

Stade représentatif

Jouer à faire semblant pour savoir qui on est !
Construire sa personnalité

18 mois/2 ans

Stade sensori-moteur

Jouer pour le plaisir d'exercer sa motricité et de découvrir ses sens
Pour bien appréhender son environnement

Naissance



Le cadre ludique

La notion de cadre ludique

Pour organiser les conditions du bien « jouer »

3 éléments indispensables :

- Des espaces de jeu aménagés,
- Des objets jeux et jouets adaptés au niveau de compétences des joueurs
- Des présences adultes réfléchies en fonction de chaque espace.

« Comme dans un tableau de peinture, le cadre organise des éléments (...). Il délimite, met à part, isole, rend l'œuvre visible en la détachant d'un fond différent et par là, soutient l'attention et la concentration de l'observateur. De même pour le cadre ludique, il cerne le lieu du jeu, le délimite, l'isole, lui donne son intimité, le rend signifiant et aide le joueur à se concentrer. Il aide les adultes à trouver du sens au jeu et leur place auprès des joueurs et apporte ainsi une solution au paradoxe ludique.»

« Des espaces pour jouer »,

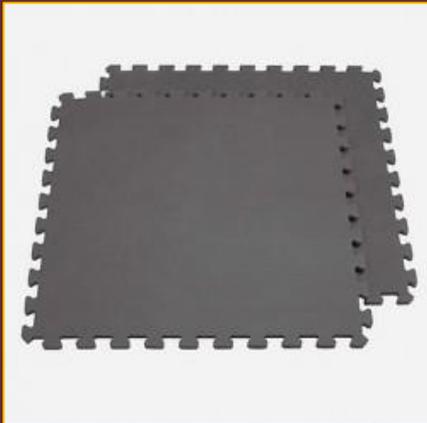
O. Perino, 2006.



Les jeux de Construction

Quelques conseils pour l'espace :

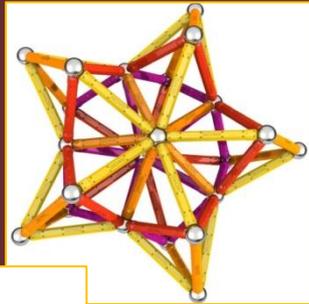
- un seul type de jeu à construire selon un seul principe d'assemblage avec un grand nombre d'éléments, ou plusieurs jeux différents bien séparés dans l'espace. Il vaut mieux peu de jeux, mais en quantité suffisante, qu'un peu de tout
- Un tapis, une délimitation où une table à rebord qui contient
- Des petits éléments/modèles assemblés pour lancer le jeu
- Quelques modèles en plans ou affichés qu'on amène progressivement



Les jeux de Construction

Les valeurs sûres par types d'accroches :

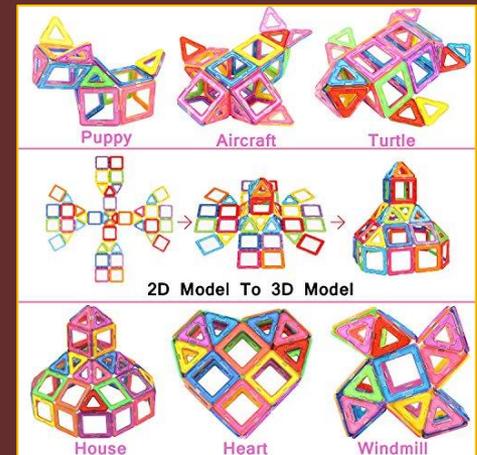
Scratches



Vissage

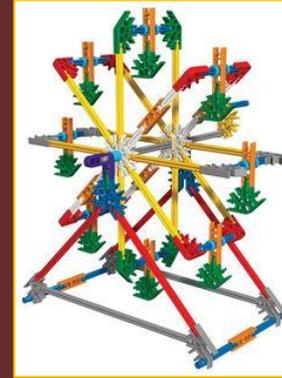


Magnétiques



Les jeux de Construction

Les valeurs sûres par types
d'accroches : Emboitements



Les valeurs sûres par types d'accroches : Empilements



Les jeux Symboliques

Il y en a 2 types :

- Les jeux de rôles : Je joue le rôle, du papa, de la maman, de l'enseignant, etc... (Coin dinette, bricolage, vétérinaire, etc...)
- Les jeux de mise en scène : Je fais vivre des aventures à des personnages en position de metteur en scène, il n'y a pas de limite à ce que je peux leur faire vivre... (Playmobils, garage, Barbie, maisons de poupées, etc.)

Pour commencer, essayer de renforcer l'existant.

- Il y a un coin « Maison-dinette » dans beaucoup de structures, on va essayer de le développer.
- On peut souvent aussi proposer un univers de jeu de mise en scène.



Les jeux Symboliques

Les jeux de rôles : Délimiter l'espace

- Il est possible de le faire avec le mobilier, ou via des cloisons. Dans l'idéal, faire en sorte que les enfants soient suffisamment contenus ce qui favorise la concentration.



Les poupées pour permettre aux enfants de prendre le rôle du parents



Les jeux Symboliques

Les jeux de rôles

Conteneurs, la structure qui contient le jeu



Les accessoires qui font le jeu : En quantité suffisante mais sans excès



Les jeux Symboliques



Les jeux Symboliques

Les jeux de Mise en scène

Délimitation de l'espace via tables (à rebords dans l'idéal)



Les jeux Symboliques

Un type de jeux, avec 1 ou 2 structures
Des personnages et accessoires cohérents



Les jeux Symboliques

Les jeux de Mise en scène : Tout est possible ensuite



Aménagements

Avant



Après



Aménagements

Avant



Après

